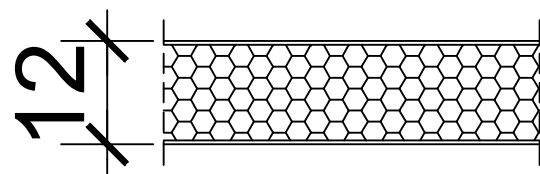


PRZEKRÓJ A-A
skala 1:50

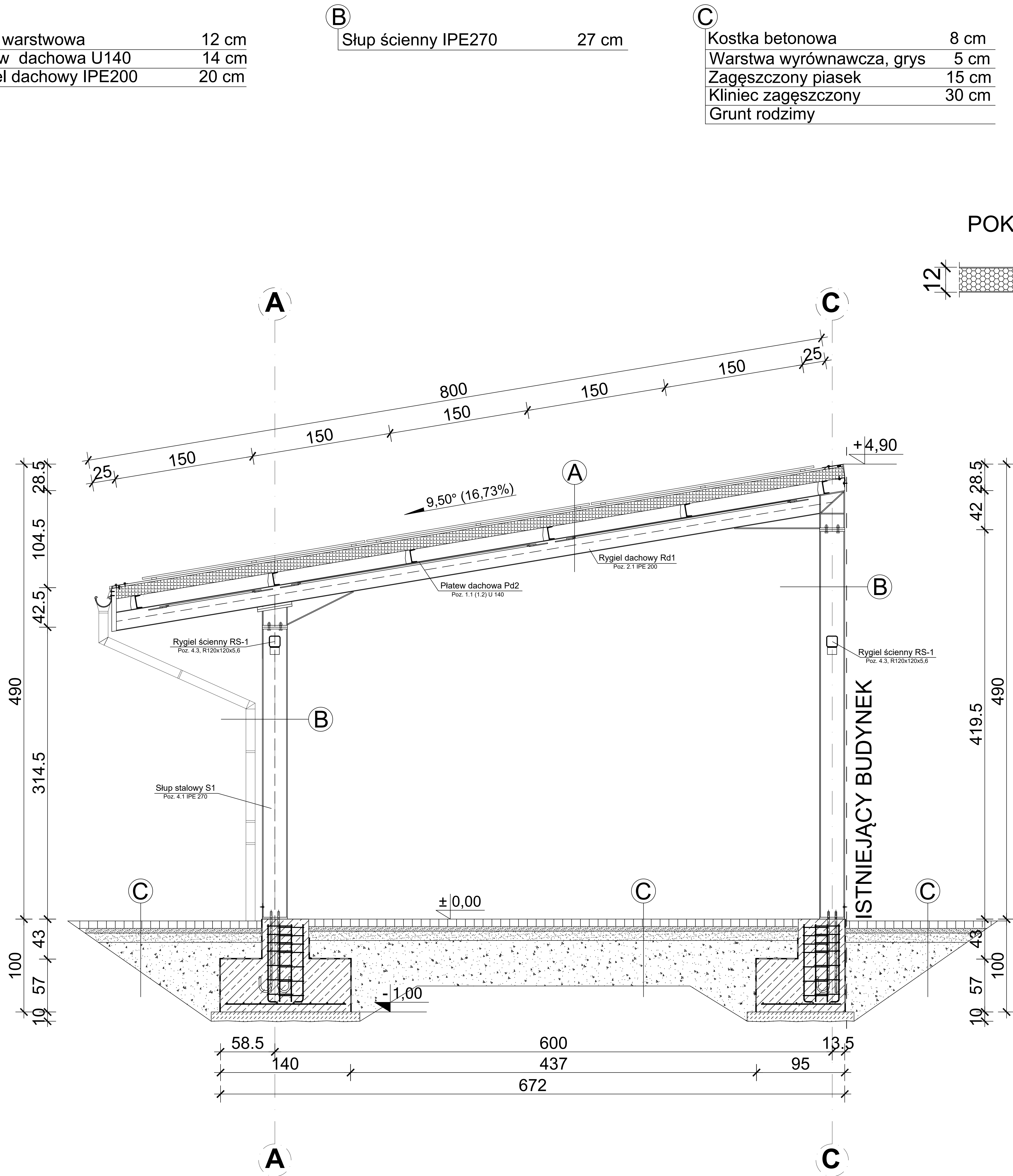
UWAGI

- WSZYSTKIE WYMIARY I RZĘDNE NALEŻY SPRAWDZIĆ NA BUDOWIE, A W PRZYPADKU WYSTĄPIENIA RÓŻNIC, PROJEKTOWANY UKŁAD NALEŻY DOSTOSOWAĆ DO STANU ISTNIEJĄCEGO PRZY KONSULTACJI Z GŁÓWNYM PROJEKTANTEM, ZACHOWUJĄC ZASADY ZAWARTE W PROJEKCIE
- NALEŻY PRZEWIDZIEĆ DYLATACJE TECHNICZNE I TECHNOLOGICZNE DLA ELEMENTÓW FUNDAMENTÓW, POSADZEK, OKŁADZIN, IZOLACJI, ZGODNIE Z WYTYCZNYMI DOSTAWCÓW ROZWIĄZAŃ SYSTEMOWYCH I SZTUKĄ BUDOWLANĄ
- WSZYSTKIE MATERIAŁY PRZYTOCZONE Z NAZWY FIRMY SĄ PODANE JAKO PRZYKŁADOWE I STANOWIĄ WYTYCZNĄ STANDARDU ROZWIĄZAŃ
- WSZYSTKIE ZASTOSOWANE W PROJEKCIE MATERIAŁY, ROZWIĄZANIA TECHNICZNE I URZĄDZENIA BĘDĄ ODPOWIDAŁY NORMOM BEZPIECZEŃSTWA P. POŻ. I BHP (POSIADAJĄ ODPOWIEDNIE ATESTY I APROBATY)
- PRZED ZAMÓWIENIEM STOLARKI OKIENNEJ I DRZWIOWEJ WYMIARY OTWORÓW NALEŻY SPRAWDZIĆ NA BUDOWIE

POKRYCIE DACHOWE HALI:



Płyta warstwowa PIR-F Izopanel
z rdzeniem z poliuretanu gr. 12cm
- Współczynnik U = 0,18 W/m²K



PROJEKT JEST CHRONIONY PRAWEM AUTORSKIM (DZ.U.94.24.83) STANOWI WŁASNOŚĆ INTELEKTUALNA FIRMY "USŁUGI BUDOWLANE Z ZAKRESU PROJEKTOWANIA I NADZOROWANIA"

Inwestor: GMINA WALCE 47-344 WALCE, UL. ADAMA MICKIEWICZA 18		
Jednostka Projektowa :		USŁUGI BUDOWLANE Z ZAKRESU PROJEKTOWANIA I NADZOROWANIA ADAM NOSSOL 47-344 WALCE, ul. LIPOWA 4 tel: 0 77 466 28 60 kom: 0 502 221 118 e-mail: nossolm@o2.pl
Architektura mgr inż. arch. Adam Nossol	specjalność architektoniczna 04/OPOKK/2012	Podpis :
Objekt : ZMIANA POZWOLENIA NA BUDOWĘ PRZEBUDOWA BUDYNKU UŻYTECZNOŚCI PUBLICZNEJ - TERMOMODERNIZACJA BUDYNKU PUBLICZNEGO W KROMOŁOWIE - BUDOWA WIATY		
Lokalizacja: 47-344 KROMOŁÓW 51, DZIAŁKA NR 539/1, 539/2 OBRĘB: KROMOŁÓW JEDNOSTKA EWID.: WALCE CYFROWE OZNACZENIE J. E.: 160504_2.0005		
Branża : Architektura	Stadium : Projekt techniczny	
PRZEKRÓJ A-A		
Podziałka : 1:50	Data : 21.01.2026	Nr rysunku : 6

PROJEKT JEST CHRONIONY PRAWEM AUTORSKIM (Dz.U.94.24.83) STANOWI WŁASNOŚĆ INTELEKTUALNĄ FIRMY "USŁUGI BUDOWLANE Z ZAKRESU PROJEKTOWANIA I NADZOROWANIA"